



# การประกวด สื่อสร้างสรรค์

เพื่อพัฒนาระบบราชการของกระทรวงศึกษาธิการ  
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

## หลักเกณฑ์และเงื่อนไขการส่งผลงานเข้าประกวด

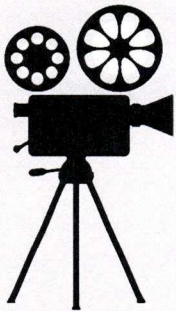
- จัดทำขึ้นใหม่เป็นครั้งแรก ไม่เคยส่งเข้าประกวดหรือได้รับรางวัลจากการประกวดอื่นใดมาก่อน

## เนื้อหาของผลงาน ต้องมีลักษณะดังต่อไปนี้

- นำเสนอแนวคิดเชิงสร้างสรรค์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลมาพัฒนาการทำงาน และเป็นต้นแบบให้หน่วยงานอื่นได้
- ความยาวตั้งแต่ 1-3 นาที ไฟล์มาตรฐาน ความละเอียดขั้นต่ำ 1080x1720 พร้อมคำบรรยายภาษาไทย
- เนื้อหาถูกต้อง ไม่หมิ่นสถาบัน
- ผู้ส่งต้องรับผิดชอบเรื่องลิขสิทธิ์และปฏิบัติตามกฎหมายที่เกี่ยวข้อง
- ผ่านการรับรองจากผู้บังคับบัญชาของส่วนราชการต้นสังกัด
- หากพบว่าผลงานที่ส่งเข้าประกวดไม่เป็นไปตามเกณฑ์ข้อใดข้อหนึ่ง จะถูกตัดสิทธิ์การประกวดทันที



**การส่งผลงาน กพร.สพฐ. เน้นย้ำนโยบายการลดภาระงานครู โดยมีหลักการว่าต้องเป็นไปด้วยความสมัครใจของหน่วยงานและไม่ทำให้เกิดภาระแก่ผู้ปฏิบัติงาน**



ผลงานที่ได้คะแนนเฉลี่ยสูงสุด **5 อันดับแรก** จะได้รับรางวัล ดังนี้

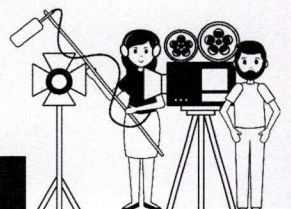
|                          |                |
|--------------------------|----------------|
| รางวัลชนะเลิศ            | จำนวน 1 รางวัล |
| รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 | จำนวน 1 รางวัล |
| รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 | จำนวน 1 รางวัล |
| รางวัลชมเชย              | จำนวน 2 รางวัล |



สามารถส่งผลงานและเอกสารที่เกี่ยวข้องมายัง **กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน** ทางอีเมล [psdcobec@gmail.com](mailto:psdcobec@gmail.com) ภายในวันที่ 10 กันยายน 2568 เวลา 16.30 น.



- ประกาศกระทรวงศึกษาธิการ เรื่องการประกวดสื่อสร้างสรรค์ฯ
- QR Code แบบฟอร์มใบสมัคร





ประกาศกระทรวงศึกษาธิการ  
เรื่อง การประกวดสื่อสร้างสรรค์เพื่อพัฒนาระบบราชการของกระทรวงศึกษาธิการ  
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

ตามยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑-๒๕๘๐) ประเด็น ๒๐ การบริการประชาชน และประสิทธิภาพภาครัฐ ได้มุ่งเน้นให้การบริการของภาครัฐมีประสิทธิภาพและมีคุณภาพเป็นที่ยอมรับ และแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖-๒๕๗๐) หมวดหมายที่ ๑๓ ไทยมีภาครัฐที่ทันสมัย มีประสิทธิภาพ และตอบโจทย์ประชาชน ได้กำหนดเป้าหมายการเป็นรัฐบาลดิจิทัลที่ตอบสนองความต้องการของประชาชน ประกอบกับนโยบายการพัฒนาระบบราชการของรัฐบาลที่เน้นการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรมเป็นเครื่องมือในการยกระดับการให้บริการ รวมทั้งยุทธศาสตร์ของกระทรวงศึกษาธิการ ข้อที่ ๖ เรื่อง การพัฒนาระบบการบริหารจัดการศึกษาให้ทันสมัย มีประสิทธิภาพ ตามหลักธรรมาภิบาล

กระทรวงศึกษาธิการตระหนักถึงความสำคัญในการส่งเสริมให้ส่วนราชการนำเทคโนโลยีดิจิทัล และนวัตกรรมมาเป็นเครื่องมือในการพัฒนาระบบราชการให้มีประสิทธิภาพและตอบสนองผู้รับบริการ จึงได้กำหนดจัดกิจกรรมการประกวดสื่อสร้างสรรค์เพื่อพัฒนาระบบราชการของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ เพื่อเป็นกลไกสำคัญในการสร้างเครือข่ายการเรียนรู้และการแลกเปลี่ยนองค์ความรู้ ระหว่างส่วนราชการในสังกัดและหน่วยงานในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ ส่งเสริมการถ่ายทอดแนวปฏิบัติที่ดี การประยุกต์ใช้นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัล และการสร้างแรงบันดาลใจในการพัฒนาการทำงานอย่างต่อเนื่อง โดยมุ่งหวังให้ส่วนราชการสามารถพัฒนากระบวนการหรือระบบบริหารจัดการสู่องค์กรดิจิทัล รองรับการก้าวไปสู่ระบบราชการ ๔.๐ ที่มีความทันสมัย โปร่งใส และเข้าถึงได้ อันจะนำไปสู่การสร้าง ความเชื่อมั่นและความพึงพอใจของประชาชนต่อการบริการภาครัฐในระดับที่สูงขึ้น ดังรายละเอียดต่อไปนี้

๑. คำนิยาม

๑.๑ สื่อสร้างสรรค์เพื่อพัฒนาระบบราชการ หมายถึง วิดีทัศน์หรือสื่อดิจิทัลรูปแบบต่าง ๆ ที่จัดทำขึ้นใหม่เพื่อนำเสนอแนวคิดเชิงสร้างสรรค์ การใช้นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัล ในการพัฒนากระบวนการทำงาน ปรับปรุงระบบการให้บริการ หรือเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติราชการ ที่ส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเชิงบวกที่วัดผลได้และสามารถนำไปขยายผลหรือประยุกต์ใช้ในหน่วยงานอื่นได้ เพื่อมุ่งสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัลที่โปร่งใส เข้าถึงได้ และให้บริการที่มีคุณภาพ

๑.๒ นวัตกรรมการทำงานและยกระดับการให้บริการ หมายถึง การพัฒนาและปรับปรุงการปฏิบัติราชการในรูปแบบใหม่โดยการใช้นวัตกรรม เทคโนโลยี เพื่อให้การปฏิบัติราชการมีประสิทธิภาพสูงขึ้น ได้แก่

๑) ลดความซับซ้อน หมายถึง ลดขั้นตอนการทำงาน ลดระยะเวลาการดำเนินการ และลดต้นทุนการให้บริการ

๒) เพิ่มคุณภาพการบริการ หมายถึง สร้างประสบการณ์ที่ดีให้แก่ผู้รับบริการ เพิ่มความพึงพอใจ และลดข้อร้องเรียน

๓) ใช้เทคโนโลยี ...

๓) ใช้เทคโนโลยีอย่างเหมาะสม หมายถึง นำเครื่องมือและแพลตฟอร์มดิจิทัลมาพัฒนาการทำงานให้สะดวก รวดเร็ว

๔) สร้างการเข้าถึงที่เท่าเทียม หมายถึง พัฒนาช่องทางการให้บริการที่หลากหลายและครอบคลุมทุกกลุ่มผู้รับบริการ

๕) เสริมสร้างความโปร่งใส หมายถึง สื่อสารข้อมูลและสร้างความเข้าใจให้แก่ผู้รับบริการอย่างชัดเจนและเข้าใจง่าย

๑.๓ ส่วนราชการต้นสังกัด หมายถึง สำนักงานรัฐมนตรี กระทรวงศึกษาธิการ สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา กรมส่งเสริมการเรียนรู้ โรงเรียนมหิตลวิทยานุสรณ์ สำนักงานเลขาธิการคุรุสภา สำนักงานลูกเสือแห่งชาติ สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมสวัสดิการและสวัสดิภาพครูและบุคลากรทางการศึกษา สำนักงานรับรองมาตรฐานและประเมินคุณภาพการศึกษา (องค์การมหาชน) สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และสถาบันทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ (องค์การมหาชน)

๑.๔. หน่วยงานผู้ผลิตผลงาน หมายถึง หน่วยงานที่อยู่ภายใต้การกำกับดูแลของส่วนราชการต้นสังกัดในกระทรวงศึกษาธิการ ที่ผลิตสื่อสร้างสรรค์เป็นผลงานส่งเข้าประกวด

๑.๕ คณะกรรมการ หมายถึง คณะกรรมการตัดสินการประกวดสื่อสร้างสรรค์เพื่อพัฒนาระบบราชการของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

## ๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อพัฒนาระบบราชการของกระทรวงศึกษาธิการสู่ความเป็นเลิศ โดยส่งเสริมให้หน่วยงานในสังกัดกระทรวงศึกษาธิการและหน่วยงานในกำกับกระทรวงศึกษาธิการนำเสนอนวัตกรรม ระบบรูปแบบ และแนวทางการพัฒนาการทำงานหรือการให้บริการที่สร้างผลกระทบเชิงบวกต่อประสิทธิภาพการปฏิบัติราชการ ผ่านการผลิตสื่อสร้างสรรค์ที่สะท้อนผลสำเร็จอย่างชัดเจนและเป็นรูปธรรม

๒.๒ เพื่อส่งเสริมการสร้างเครือข่ายการเรียนรู้และการแลกเปลี่ยนองค์ความรู้เพื่อพัฒนาระบบราชการ จากการรับชมและการมีส่วนร่วมกับสื่อสร้างสรรค์ที่ส่งเข้าประกวดผ่านแพลตฟอร์มออนไลน์ เพื่อให้หน่วยงานต่าง ๆ สามารถถ่ายทอด ประยุกต์ใช้ และปรับใช้แนวทางการพัฒนาการทำงาน การให้บริการอย่างเหมาะสม และส่งเสริมการทำงานร่วมกันอย่างบูรณาการ

๒.๓ เพื่อยกระดับคุณภาพการให้บริการของภาครัฐที่ตอบสนองความต้องการและความคาดหวังของประชาชน โดยการนำเทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรมมาใช้ในการพัฒนาการทำงานและการให้บริการเพื่อให้เกิดความสะดวกรวดเร็ว โปร่งใส และเข้าถึงได้ สอดคล้องกับนโยบายการพัฒนารัฐบาลดิจิทัลและยุทธศาสตร์ชาติ

๒.๔ เพื่อสร้างแรงบันดาลใจและส่งเสริมวัฒนธรรมการสร้างสรรค์นวัตกรรมในการพัฒนาระบบราชการ ให้บุคลากรของกระทรวงศึกษาธิการมีความกระตือรือร้น กล้าคิด กล้าทำ และกล้าสร้างสรรค์สิ่งใหม่ ๆ เพื่อผลักดันให้เกิดการพัฒนาพัฒนาระบบราชการในภาพรวมของกระทรวงศึกษาธิการอย่างต่อเนื่อง และรองรับการก้าวไปสู่ระบบราชการ ๔.๐

๒.๕ เพื่อเสริมสร้างความโปร่งใสและการมีส่วนร่วมของสังคมต่อการพัฒนาระบบราชการผ่านการเผยแพร่แนวปฏิบัติที่ดีและผลงานการพัฒนาให้สาธารณชนได้รับทราบ สร้างความเชื่อมั่นต่อการบริการภาครัฐ และเปิดโอกาสให้ประชาชนมีส่วนร่วมในการให้ข้อเสนอแนะเพื่อการพัฒนาการบริการที่ดียิ่งขึ้น

### ๓. หลักเกณฑ์และเงื่อนไขการส่งผลงานเข้าประกวด

#### ๓.๑ หลักเกณฑ์

๑) ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องจัดทำขึ้นใหม่เป็นครั้งแรก ไม่เคยส่งเข้าประกวด หรือได้รับรางวัลจากการประกวดอื่นใดมาก่อน และไม่เป็นการดัดแปลงหรือปรับปรุงจากผลงานเดิมที่ได้มีการเผยแพร่แล้ว

๒) เนื้อหาของผลงาน ต้องมีลักษณะดังต่อไปนี้

๒.๑) นำเสนอแนวคิดเชิงสร้างสรรค์ที่เป็นระบบ รูปแบบ แนวทาง หรือนวัตกรรมการทำงาน โดยแสดงให้เห็นถึงการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาพัฒนาการทำงานหรือยกระดับการให้บริการของหน่วยงาน มีการนำเสนอผลลัพธ์ที่เป็นรูปธรรมและสามารถวัดผลได้ และเป็นผลงานที่สามารถเป็นต้นแบบให้หน่วยงานอื่นนำไปประยุกต์ใช้ได้

๒.๒) เป็นวีดิทัศน์หรือสื่อดิจิทัลมีความยาวตั้งแต่ ๑ - ๓ นาที ไม่จำกัดรูปแบบการนำเสนอและวิธีการถ่ายทำ สามารถใช้ไฟล์นามสกุล AVI MPEG MP4 MPG WMV หรือ MOV โดยมีความละเอียดขั้นต่ำ ๑,๐๘๐ x ๑,๙๒๐ พิกเซล และต้องมีความคมชัดทั้งภาพและเสียง พร้อมคำบรรยายภาษาไทย (Subtitle)

๒.๓) ต้องไม่มีลักษณะลบหลู่ ดูหมิ่น หมิ่นประมาทต่อสถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ ไม่สร้างความแตกแยกทางการเมือง ศาสนา หรือเชื้อชาติ ไม่ทำให้อับอายหรือหน่วยงานอื่นได้รับความเสื่อมเสียชื่อเสียง มีความถูกต้องทางข้อเท็จจริงและสามารถตรวจสอบได้ และต้องไม่ขัดต่อกฎหมาย ความสงบเรียบร้อย หรือศีลธรรมอันดีของประชาชน

๓) หน่วยงานผู้ผลิตผลงานต้องรับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญาของเนื้อหา ภาพ เสียง และองค์ประกอบอื่น ๆ ที่ใช้ในการผลิตผลงาน โดยไม่ละเมิดกฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา ไม่ขัดต่อพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ และฉบับแก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ. ๒๕๖๐ และต้องปฏิบัติตามพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ อย่างเคร่งครัด

๔) ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องผ่านการรับรองจากผู้บังคับบัญชาของส่วนราชการต้นสังกัดหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย

๕) หากพบว่าผลงานที่ส่งเข้าประกวดไม่เป็นไปตามหลักเกณฑ์ข้อใดข้อหนึ่งจะถูกตัดสิทธิ์จากการประกวดทันที และผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

#### ๓.๒ เงื่อนไข

๑) ส่วนราชการต้นสังกัดต้องรับผิดชอบต่อความถูกต้องและความน่าเชื่อถือของข้อมูลที่ส่งผลงานเข้าประกวด

๒) ส่วนราชการต้นสังกัดต้องให้ความร่วมมือกับสำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ ในการจัดกิจกรรมถ่ายทอดองค์ความรู้และแนวทางการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาพัฒนาการทำงาน ทั้งนี้ ส่วนราชการจะต้องจัดนิทรรศการแสดงผลงานที่ได้รับรางวัลในงานพิธีมอบรางวัลสื่อสร้างสรรค์เพื่อพัฒนาระบบราชการของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

๓) หน่วยงานผู้ผลิตผลงานยินยอมให้สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการนำผลงานไปเผยแพร่และใช้ประโยชน์ทางราชการ โดยไม่คิดค่าตอบแทนและไม่เรียกร้องสิทธิใด ๆ เพิ่มเติม

๔) ผลงานที่ส่งเข้าประกวดให้ถือเป็นลิขสิทธิ์ของสำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ



#### ๔. วิธีการส่งผลงานเข้าประกวด

๔.๑ หน่วยงานที่ประสงค์ส่งผลงานเข้าประกวดให้ดาวน์โหลดแบบฟอร์มสมัครเข้าร่วมการประกวดฯ ผ่านช่องทางออนไลน์ Google Drive ตามคิวอาร์โค้ดหรือลิงก์ หมายเลข ๑ โดยกรอกข้อมูลรายละเอียดให้ครบถ้วน และส่งผลงานพร้อมเอกสารที่เกี่ยวข้องไปยังส่วนราชการต้นสังกัด

๔.๒ ส่วนราชการต้นสังกัดต้องพิจารณาตรวจสอบและกลั่นกรองคุณภาพผลงานตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขการส่งผลงานเข้าประกวด โดยส่งชื่อผลงานและชื่อหน่วยงานผู้ผลิตผลงานที่ผ่านการพิจารณาแล้วเป็นลายลักษณ์อักษรไปยังกลุ่มพัฒนาระบบบริหาร สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ ภายในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ เวลา ๑๖.๓๐ น. หากพ้นกำหนดดังกล่าว จะถือว่าส่วนราชการไม่ประสงค์ส่งผลงานเข้าประกวด โดยให้ถือวันประทับตรารับเรื่องของกลุ่มพัฒนาระบบบริหาร สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ เป็นวันที่ส่งผลงานเข้ารับการคัดเลือก

๔.๓ ส่วนราชการต้นสังกัดต้องอัปโหลดเอกสารที่เกี่ยวข้องกับการส่งผลงานให้กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ ผ่านช่องทางออนไลน์ Google Form ตามคิวอาร์โค้ดหรือลิงก์ หมายเลข ๒ ภายในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ เวลา ๑๖.๓๐ น. ประกอบด้วย

- ๑) แบบฟอร์มสมัครเข้าร่วมการประกวดที่กรอกข้อมูลครบถ้วนสมบูรณ์
- ๒) ไฟล์ผลงานตามหลักเกณฑ์ที่กำหนด

|   |   |  |
|---|---|--|
| ๑ |   | รหัส QR Code และลิงก์สำหรับดาวน์โหลดแบบฟอร์มสมัครเข้าร่วมการประกวดฯ<br><a href="https://shorturl.asia/69l0h">https://shorturl.asia/69l0h</a>   |
| ๒ |  | รหัส QR Code และลิงก์สำหรับส่งไฟล์แบบฟอร์มสมัครเข้าการประกวดกิจกรรมและคลิปวิดีโอ<br>สื่อสร้างสรรค์ผ่าน Google Form <a href="https://forms.gle/9Doa7X7v2Aeqi6iDA">https://forms.gle/9Doa7X7v2Aeqi6iDA</a> |

#### ๕. เกณฑ์การตัดสิน

๕.๑ คะแนนเต็ม : ๑๐๐ คะแนน

๕.๒ คุณภาพของผลงาน : ส่วนราชการต้นสังกัดต้องกลั่นกรองคุณภาพผลงานของหน่วยงานที่ส่งเข้าร่วมการประกวดตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขที่กำหนดเป็นลำดับแรก จึงจะมีสิทธิเข้ารับการพิจารณาคัดเลือกเพื่อรับรางวัลสื่อสร้างสรรค์

๕.๓ ผลงานที่ผ่านการประเมินต้องได้คะแนนไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ในแต่ละองค์ประกอบ และได้คะแนนรวมทุกองค์ประกอบไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ โดยให้ประกาศรายชื่อผลงานที่ได้รับการคัดเลือกเรียงตามลำดับผลงานที่ได้คะแนนรวมสูงสุดลงมาตามลำดับจากมากไปหาน้อย ในกรณีที่มิมีผลงานที่ได้คะแนนรวมเท่ากันให้ผลงานที่ได้คะแนนแนวคิดการพัฒนาระบบราชการมากกว่าเป็นผลงานอยู่ในลำดับที่ดีกว่า ถ้าได้คะแนนแนวคิดการพัฒนาระบบราชการเท่ากัน ให้ผลงานที่ได้คะแนนความคิดสร้างสรรค์มากกว่าเป็นผลงานอยู่ในลำดับที่ดีกว่า และหากยังคงได้คะแนนเท่ากันอีกให้ผลงานที่ส่งเข้ารับการคัดเลือกก่อนเป็นผลงานที่อยู่ในลำดับที่ดีกว่า

๕.๔ ผลงานที่ผ่านการประเมินตามเกณฑ์การตัดสินจะได้รับเกียรติบัตรจากกระทรวงศึกษาธิการทุกผลงาน ทั้งนี้ ผลงานที่ไม่ผ่านการประเมินจะไม่ได้รับเกียรติบัตรดังกล่าว

๕.๕ คณะกรรมการจะพิจารณาผลงานที่ ส่งเข้าประกวด โดยให้คะแนนเป็นอิสระ ตามองค์ประกอบการประเมิน ๕ ด้าน ดังนี้

| องค์ประกอบการประเมิน                                     | คะแนนเต็ม (๑๐๐ คะแนน) | รายละเอียดการพิจารณา  |
|--|-----------------------|---|
| ๑. แนวคิดการพัฒนาระบบราชการ                              | ๓๐ คะแนน              | ความเป็นนวัตกรรม ความเป็นไปได้ในการนำไปปฏิบัติ ประโยชน์ ต่อการพัฒนาระบบราชการ และผลกระทบต่อผู้รับบริการ |
| ๒. ความคิดสร้างสรรค์เพื่อยกระดับ การพัฒนาและการให้บริการ | ๒๐ คะแนน              | ความแปลกใหม่ ความโดดเด่น การใช้แนวคิดที่สร้างสรรค์ และความสามารถในการสื่อสารแนวคิดได้อย่างน่าสนใจ       |
| ๓. เทคนิคการเล่าเรื่อง และการนำเสนอ                      | ๒๐ คะแนน              | โครงสร้างเนื้อหา ความต่อเนื่องของเรื่องราว ความน่าสนใจ และความสามารถ ในการสื่อสารให้ผู้ชมเข้าใจ         |
| ๔. การใช้ภาษาและดนตรี                                    | ๑๕ คะแนน              | ความถูกต้องของภาษา ความเหมาะสม ของคำบรรยาย การใช้ดนตรีประกอบที่เข้ากับเนื้อหา                           |
| ๕. คุณภาพในการผลิต                                       | ๑๕ คะแนน              | ความคมชัดของภาพและเสียง การตัดต่อ การออกแบบกราฟิก และความเป็นมืออาชีพในการผลิต                          |

๕.๖ คณะกรรมการจะพิจารณาตัดสินตามหลักเกณฑ์และเงื่อนไขที่กำหนดโดยพิจารณา จาก ๕ องค์ประกอบ ดังกล่าวข้างต้น ทั้งนี้ ผลงานที่ผ่านการประเมินต้องมีคะแนนแต่ละองค์ประกอบไม่ต่ำกว่า ร้อยละ ๖๐ และได้คะแนนรวมทุกองค์ประกอบไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ โดยจะนำคะแนนรวมทุกองค์ประกอบ ของผลงานที่ผ่านการประเมินมาเรียงตามลำดับจากผลงานที่ได้คะแนนมากที่สุดไปหาผลงานที่มีคะแนน น้อยที่สุด ผลงานที่มีได้คะแนนเฉลี่ยสูงสุด ๕ อันดับแรก จะเป็นผลงานที่ได้รับรางวัล

๕.๗ ผลงานที่ได้คะแนนเฉลี่ยสูงสุด ๕ อันดับแรก จะเป็นผลงานที่ได้รับรางวัล ดังนี้

- |                             |                |
|-----------------------------|----------------|
| ๑) รางวัลชนะเลิศ            | จำนวน ๑ รางวัล |
| ๒) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ | จำนวน ๑ รางวัล |
| ๓) รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒ | จำนวน ๑ รางวัล |
| ๔) รางวัลชมเชย              | จำนวน ๒ รางวัล |

๕.๘ การพิจารณาของคณะกรรมการและผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

## ๖. การประกาศผลการตัดสินผลงาน

เมื่อคณะกรรมการรับทราบและรับรองผลการประกวดสื่อสร้างสรรค์เรียบร้อยแล้ว กระทรวงศึกษาธิการจะประกาศผลทางเว็บไซต์ [www.ops.moe.go.th](http://www.ops.moe.go.th) หัวข้อประกาศ และเพจ Facebook ศธ. ๓๖๐ องศา พร้อมทั้งแจ้งประชาสัมพันธ์ให้ส่วนราชการต่าง ๆ ทราบและนำไปใช้ประโยชน์ต่อไป

## ๗. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

ส่วนราชการสามารถสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ เลขที่ ๓๑๙ อาคารเสมารักษ์ ชั้น ๓ ถนนราชดำเนินนอก แขวงดุสิต เขตดุสิต กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐ โทรศัพท์ ๐ ๒๖๒๘ ๖๔๐๙ ในวันและเวลาราชการ

ประกาศ ณ วันที่ ๒๗ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๘

(นายสุเทพ แก่งสันเทียะ)  
ปลัดกระทรวงศึกษาธิการ



# บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ กลุ่มพัฒนาระบบบริหาร โทร. ๐ ๒๖๒๘ ๖๔๐๙

ที่ ศธ ๐๒๑๒/ ๑๓๙๖๓

วันที่ ๒๙ สิงหาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอเชิญส่งผลงานประกวดสื่อสร้างสรรค์เพื่อพัฒนาระบบราชการของกระทรวงศึกษาธิการ  
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

เรียน เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ด้วยกระทรวงศึกษาธิการกำหนดให้มีการดำเนินกิจกรรมประกวดสื่อสร้างสรรค์เพื่อพัฒนาระบบราชการของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘ เพื่อเป็นเวทีแลกเปลี่ยนเรียนรู้และถ่ายทอดแนวปฏิบัติที่ดี รวมทั้งสร้างแรงบันดาลใจในการพัฒนานวัตกรรมการทำงานอย่างต่อเนื่องมุ่งพัฒนาระบบราชการให้ทันสมัยและมีประสิทธิภาพ โดยส่งเสริมให้หน่วยงานในสังกัดนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้ในการพัฒนากระบวนการทำงานและการให้บริการประชาชน สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติและนโยบายรัฐบาลดิจิทัล

สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ จึงขอเชิญหน่วยงานในสังกัดและในกำกับของกระทรวงศึกษาธิการส่งผลงานวิดิทัศน์หรือสื่อดิจิทัลที่นำเสนอแนวคิดเชิงสร้างสรรค์ การใช้นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลในการพัฒนาการทำงาน ปรับปรุงระบบการให้บริการ หรือเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติราชการ ที่ส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเชิงบวกและสามารถวัดผลได้ เข้าร่วมการประกวดดังกล่าว ทั้งนี้ สามารถดาวน์โหลดหลักเกณฑ์ เงื่อนไข และวิธีการส่งผลงานจาก QR Code ท้ายหนังสือฉบับนี้ โดยกำหนดส่งผลงานและเอกสารที่เกี่ยวข้องภายในวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๘ เวลา ๑๖.๓๐ น. ซึ่งผลงานที่ผ่านการคัดเลือกจะได้รับเกียรติบัตรและรางวัลจากกระทรวงศึกษาธิการ และจะเป็นต้นแบบในการขยายผลไปยังหน่วยงานอื่น ๆ ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและพิจารณาประชาสัมพันธ์ให้หน่วยงานในสังกัดเข้าร่วมกิจกรรมในครั้งนี้ด้วย จะขอบคุณมาก

(นายสุเทพ แก่งสันเทียะ)  
ปลัดกระทรวงศึกษาธิการ

เอกสารประกอบการสมัคร



<https://shorturl.moe.go.th/kuas>